



PRAVILA 19. ROBOKUPA U ŠKOLSKOJ GODINI 2025./2026.

1. Uvod

Robokup je nacionalno ekipno natjecanje učenika viših razreda osnovnih škola (od 5. do 8. razreda) u području elementarne robotike, koje organizira Hrvatska zajednica tehničke kulture (HZTK) u suradnji s Hrvatskim robotičkim savezom, županijskim i gradskim zajednicama tehničke kulture, društvima pedagoga te osnovnim školama diljem Republike Hrvatske. Prvi Robokup održan je 2008. godine u Zagrebu, a do sada je održano osamnaest Robokupa. Vizualni identitet Robokupa osmislili su i donirali renomirani dizajneri Bruketa i Žinić.

Cilj Robokupa je stjecanje osnovnih znanja i vještina iz robotike među učenicima osnovnoškolske dobi iz cijele RH, popularizacija robotike, a zatim usmjeravanje učenika na sudjelovanje na zahtjevnijim radionicama i natjecanjima iz robotike u organizaciji Hrvatskog robotičkog saveza te sudjelovanje u Natjecanju mladih tehničara u područjima Robotika, Automatika i Robotsko spašavanje žrtve.

Natjecanje se provodi u dvije razine: županijskoj i državnoj. Županijsku razinu organiziraju županijske i gradske zajednice tehničke kulture, društva pedagoga tehničke kulture i osnovne škole, dok državnu razinu organizira HZTK u suradnji s Hrvatskim robotičkim savezom (HROBOS).

Svaka natjecateljska ekipa sastoji se od tri učenika (5. - 8. razreda) koje za natjecanje priprema mentor na radionicama u zajednici tehničke kulture, udruzi ili osnovnoj školi.

U popratne aktivnosti Robokupa uključuju se i djeca predškolskog uzrasta, učenici nižih razreda osnovne škole te djeca s poteškoćama, što pokazuje inkluzivni karakter natjecanja i nastojanje da se tehnika približi svim skupinama djece.

Sukladno Pravilima Robokupa u školskoj godini 2025./2026., **natjecanja na županijskoj razini provoditi će se u svakoj županiji do 28. ožujka 2026.**, a Hrvatska zajednica tehničke kulture pozvat će na državnu razinu natjecanja najuspješnije ekipe sa županijske razine te njihove mentore i to pod uvjetom da su na županijskom natjecanju sudjelovale najmanje tri ekipe.

Državna razina Robokupa će se održati u Zadru od 17. do 19. travnja 2026.

HZTK će nagraditi učenike iz pobjedničke ekipe državne razine Robokupa sudjelovanjem na Ljetnoj školi tehničkih aktivnosti, dok će drugoplasirani i trećeplasirani također dobiti vrijedne nagrade.

U slučaju izvanrednih okolnosti, elementarne nepogode, povećanog rizika za zdravlje ili druge neposredne ugroze stanovništva, Hrvatska zajednica tehničke kulture promijeniti će, odnosno prilagoditi način i vrijeme provedbe Robokupa.

1. Organizatori

Glavni organizator Robokupa je Hrvatska zajednica tehničke kulture (HZTK). Hrvatska zajednica tehničke kulture je najviše nacionalno tijelo tehničke kulture u Republici Hrvatskoj koje provodi programe javnih potreba u tehničkoj kulturi s ciljem razvoja i promocije tehničke kulture u Republici Hrvatskoj. Uz potporu Ministarstva znanosti, obrazovanja i mladih, HZTK osobitu pozornost posvećuje izvanškolskom i izvannastavnom odgoju i obrazovanju djece i mladih u području tehničke kulture, koja je dio STEM područja.

HZTK je zadužena za planiranje, koordinaciju i provedbu natjecanja na državnoj razini, izradu pravila i zadataka, komunikaciju s partnerima te osiguravanje financijske i logističke podrške.

U suorganizaciji Robokupa sudjeluje Hrvatski robotički savez (HROBOS).

Na županijskoj organizaciju Robokupa provode županijske i gradske zajednice tehničke kulture, u suradnji s društvima pedagoga tehničke kulture, osnovnim školama i udrugama koje djeluju u području tehničkog odgoja i obrazovanja.

Osnovne škole domaćini pružaju prostorne, tehničke i organizacijske uvjete za održavanje natjecanja, te omogućuju kvalitetnu provedbu svih natjecateljskih aktivnosti.

Uz navedene glavne organizatore, Robokup podržavaju i brojni partneri i pokrovitelji, koji prepoznaju Robokup kao važan program za promicanje STEM obrazovanja.

Zahvaljujući suradnji navedenih institucija i entuzijazmu brojnih mentora, škola i udruga, Robokup se već više od petnaest godina uspješno provodi diljem Hrvatske.

Zadace svih organizatora navedene su u 6. točki ovih Pravila.

2. Sudionici

Sudionici Robokupa su učenici viših razreda osnovnih škola, od petog do osmog razreda, koji pokazuju interes i sklonost prema tehničkoj kulturi, robotici, automatizaciji i konstrukcijama. Natjecanje je ekipnog karaktera, a svaku ekipu čine tri učenika koje za natjecanje priprema jedan mentor.

Natjecateljsku ekipu tvore 3 učenika/učenice koji zadovoljavaju slijedeće uvjete:

- **Ekipa koja je jednom osvojila prvo, drugo ili treće mjesto u ukupnom poretku ili u pojedinim dijelovima natjecanja državne razine Robokupa, ne može se više natjecati u istom sastavu.**
- **Natjecateljska ekipa na državnoj razini u svom sastavu može imati samo jednog člana koji je bio u sastavu neke pobjedničke ekipe državne razine Robokupa.**

Učenici se mogu natjecati u ime:

- osnovnih škola
- zajednica ili udruga tehničke kulture.

Mentor može biti učitelj tehničke kulture, voditelj radionice robotike ili stručnjak iz udruge tehničke kulture, koji priprema učenike za natjecanje, vodi ih tijekom provedbe zadataka i potiče razvoj njihovih tehničkih i timskih vještina. Jedan mentor može voditi više ekipa.

U sklopu Robokupa redovito se provode i popratne aktivnosti namijenjene predškolskoj djeci, učenicima nižih razreda osnovne škole te djeci s poteškoćama.

Sudionici Robokupa stječu vrijedna iskustva, poznanstva i motivaciju za daljnje sudjelovanje u programima tehničke kulture, čime se razvijaju buduće generacije tehničara, inženjera i inovatora Republike Hrvatske.

3. Razine, mjesto i vrijeme održavanja Robokupa

Robokup se provodi na dvije razine: županijskoj i državnoj. Takva struktura omogućuje ravnomjerno sudjelovanje učenika iz svih dijelova Republike Hrvatske te postupno usavršavanje znanja i vještina iz područja robotike, programiranja i tehničke kulture.

Županijska razina

Županijska razina natjecanja predstavlja temeljnu etapu Robokupa. Svrha županijskih natjecanja je odabir najuspješnijih ekipa koje će sudjelovati na državnoj razini Robokupa, kao i razmjena i stjecanje natjecateljskog iskustva polaznika natjecanja.

Županijska natjecanja organiziraju zajednice tehničke kulture, društva pedagoga ili osnovne škole., a Hrvatska zajednica tehničke kulture ima ulogu krovnog koordinatora.

Županijska natjecanja održavaju se **28. ožujka 2026. godine**, a pobjednička ekipa svake županije, pod uvjetom da su na natjecanju sudjelovale najmanje tri ekipe, stječe pravo nastupa na državnoj razini Robokupa.

Državna razina

Državna razina natjecanja predstavlja završnicu i najviši stupanj Robokupa. HZTK na državnu razinu poziva najuspješnije ekipe sa županijskih natjecanja na kojima su sudjelovale najmanje tri ekipe.

Ovisno o raspoloživim resursima i broju pozvanih ekipa na temelju ostvarenog uspjeha na županijskom natjecanju, Hrvatska zajednica tehničke kulture može pozvati dodatne ekipe sa županijske razine i predstavnike ZTK ili društava pedagoga tehničke kulture koji su zainteresirani za organizaciju Robokupa u svojoj županiji u sljedećoj školskoj godini s ciljem poticanja njihovog budućeg organiziranja radionica i natjecanja robotike te stjecanja znanja i vještina.

Državno natjecanje Robokup 2026. održat će se u **Zadru, u hotelu Kolovare, od 17. do 19. travnja 2026. godine (petak, subota i nedjelja) u suradnji sa Zajednicom tehničke kulture Zadarske županije**. Ova lokacija izabrana je zbog dugogodišnje tradicije u organiziranju tehničkih i obrazovnih manifestacija, izvrsne tehničke opremljenosti i uvjeta za smještaj sudionika. Tijekom tri dana natjecanja održat će se svi natjecateljski dijelovi, popratne radionice i prigodne aktivnosti za mentore i učenike.

Robokup se, sukladno načelima Hrvatske zajednice tehničke kulture, provodi uz poštivanje svih sigurnosnih i organizacijskih standarda.

4. Sadržaj Robokupa

Robokup je natjecanje koje potiče učenike viših razreda osnovne škole na razvoj tehničkih znanja, logičkog razmišljanja i timskog rada kroz zadatke iz robotike, elektrotehnike i programiranja.

Sudjelovanje na Robokupu omogućuje učenicima stjecanje i primjenu znanja iz područja:

- osnova robotike i automatike
- elektrotehnike i mehanike
- programiranja mikrokontrolera i senzora
- te kreativnog rješavanja tehničkih problema.

Poseban naglasak stavlja se na timski rad, komunikaciju i inovativnost učenika, jer se zadaci temelje na zajedničkom planiranju, izradi i optimizaciji rješenja. Sudionici kroz natjecanje razvijaju logičko razmišljanje, tehničku pismenost i digitalne kompetencije, što ih priprema za daljnje obrazovanje u STEM područjima.

Na županijskoj razini natjecanja učenici rješavaju tri zadatka:

- izradu strujnog kruga
- programiranje mikroupravljačkog sučelja
- programiranje robotskog vozila.

Cilj je primijeniti osnovna znanja o elektroničkim komponentama, povezivanju krugova i pisanju jednostavnih programa za upravljanje robotom.

Na državnoj razini zadaci su složeniji i obuhvaćaju tri tematske cjeline:

- strujne krugove – prvi dio natjecanja
- programiranje mikroupravljačkog sučelja – drugi dio natjecanja
- robotske konstrukcije i programiranje – treći dio natjecanja.

Učenici moraju osmisлити i programirati funkcionalne robote koji izvršavaju zadane tehničke zadatke, pri čemu se vrednuje točnost, kreativnost i učinkovitost rješenja.

Ocjenjivačka povjerenstva boduju tehničku izvedbu, programsku logiku i timski rad učenika, dok je tumačenje svih pravila i zadataka u nadležnosti provedbenog povjerenstva natjecanja.

5. Provedba natjecanja

Provedba Robokupa organizirana je kroz jasno definirane razine, pravila i postupke kako bi se svim sudionicima osigurali jednaki uvjeti natjecanja. Županijska natjecanja provode županijske zajednice tehničke kulture, društva pedagoga tehničke kulture i/ili osnovne škole, uz koordinaciju Hrvatske zajednice tehničke kulture (HZTK). Svaka županija imenuje ocjenjivačko povjerenstvo, koje je zaduženo za provedbu i bodovanje zadataka, kao i za nadzor regularnosti natjecanja.

Na državnoj razini natjecanje organizira Hrvatska zajednica tehničke kulture u suradnji s Hrvatskim robotičkim savezom. Državnu provedbu nadzire provedbeno povjerenstvo koje čine predstavnici HZTK-a, Hrvatskog robotičkog saveza, lokalne zajednice tehničke kulture i škole domaćina. U njegovoj nadležnosti su organizacijski, tehnički i sigurnosni aspekti natjecanja.

Tijek natjecanja obuhvaća rješavanje zadataka u točno određenom vremenskom okviru i prema unaprijed pripremljenim uputama.

Natjecatelji rade u tročlanim ekipama, bez vanjske i bilo kakve pomoći.

Natjecatelji ne smiju kod sebe (na sebi, ispod, u svojoj odjeći, računalu i slično) imati predmete ili pomagala koja na bilo koji način mogu dovesti u sumnju pravilno provođenje Natjecanja.

Za vrijeme rješavanja zadataka i vrednovanja mentori ne mogu biti u prostoru za natjecanje.

Za vrijeme pauze natjecatelji se mogu konzultirati s mentorima i samo tada mentori mogu ući u prostor za natjecanje.

Svi zadaci, materijali i upute za rad osiguravaju organizatori, a ocjenjivanje se provodi prema jedinstvenim kriterijima koji vrijede na razini cijele države.

U slučaju tehničkih poteškoća, nejasnoća u zadacima ili drugih izvanrednih situacija, o svim pitanjima odlučuje provedbeno povjerenstvo, čije su odluke konačne i obvezujuće za sve sudionike.

6. Zadaće HZTK i organizatora županijske razine natjecanja

Hrvatska zajednica tehničke kulture (HZTK) ima ulogu glavnog koordinatora i nositelja Robokupa na nacionalnoj razini. Njezina je osnovna zadaća osigurati jedinstvenu provedbu natjecanja u cijeloj Hrvatskoj te podržati organizaciju i kvalitetu svih županijskih i državnih aktivnosti. HZTK izrađuje i objavljuje službena pravila natjecanja, priprema tehničke i programske upute te osigurava potrebne materijale za zadatke. Također, koordinira rad s Hrvatskim robotičkim savezom i županijskim zajednicama tehničke kulture (umjesto toga: s organizatorima županijske razine natjecanja) te im pruža stručnu i organizacijsku podršku.

HZTK je odgovorna i za odabir, pripremu i organizaciju državne razine natjecanja. Ona imenuje **provedbeno i ocjenjivačko povjerenstvo** na državnoj razini, određuje kriterije bodovanja te brine o transparentnosti i nepristranosti ocjenjivanja. Osim toga, HZTK snosi troškove državnog natjecanja, uključujući prijevoz, smještaj, prehranu i nagrade za najuspješnije ekipe i mentore.

Organizatori županijske razine (županijske zajednice tehničke kulture ili društva pedagoga tehničke kulture ili osnovne škole) odgovorni su za neposrednu provedbu natjecanja na svojem području. Njihove zadaće uključuju pripremu prostora, osiguravanje tehničke opreme i materijala, imenovanje ocjenjivačkog povjerenstva te vođenje natjecanja u skladu s pravilima HZTK.

Organizator županijskog natjecanja dužan je osigurati sigurnost i redovit tijek natjecanja, kao i točno utvrđivanje rezultata. Po završetku natjecanja, organizator nakon održanog natjecanja na propisanom obrascu dostavlja HZTK-u službene rezultate, popis natjecatelja i izvještaj. Na temelju tih rezultata određuju se ekipe koje stječu pravo sudjelovanja na državnoj razini Robokupa.

Organizator županijske razine natjecanja dužan je dostaviti HZTK cjelokupnu dokumentaciju izvještaja na adresu dino.korenic@hztk.hr 3 dana nakon održanog županijskog natjecanja, odnosno najkasnije do 28. ožujka 2026. jer u protivnom ekipa iz te županije neće biti pozvana na državnu razinu natjecanja.

7. Provedbeno i ocjenjivačko povjerenstvo

Za uspješnu i pravilnu provedbu Robokupa na svim razinama natjecanja, Hrvatska zajednica tehničke kulture (HZTK) i lokalni organizatori imenuju dva ključna tijela: **provedbeno i ocjenjivačko povjerenstvo**. Njihov je zadatak osigurati da natjecanje bude stručno, transparentno, jednako za sve natjecatelje i u skladu s propisanim pravilima.

Provedbeno povjerenstvo odgovorno je za cjelokupnu organizaciju, nadzor i tehničku provedbu natjecanja. Na državnoj razini imenuje ga Hrvatska zajednica tehničke kulture, a čine ga u pravilu predstavnici HZTK-a, Hrvatskog robotičkog saveza (HROBOS-a), županijske zajednice tehničke kulture ili društva pedagoga tehničke kulture te škole domaćina. Povjerenstvo ima pet članova i zaduženo je za pripremu natjecanja, provedbu zadataka, sigurnost sudionika, rješavanje organizacijskih pitanja i tumačenje pravila u slučaju nejasnoća. Njegove odluke u vezi s pravilima, postupkom ocjenjivanja i konačnim poretком su obvezujuće i konačne.

Ocjenjivačko povjerenstvo ima zadaću vrednovanja rada natjecateljskih ekipa. Na županijskoj razini imenuje ga lokalni organizator, dok na državnoj razini to čini HZTK. Povjerenstvo se sastoji od tri do šest članova, isključivo **mentora koji nemaju natjecateljske ekipe** u natjecanju, čime se osigurava nepristranost u ocjenjivanju. Ono ocjenjuje točnost i funkcionalnost tehničkih rješenja, kvalitetu programiranja, timski rad i inovativnost pristupa zadatku. Na temelju bodovanja utvrđuje se plasman ekipa i izrađuje službeni zapisnik o rezultatima.

Zajedničkim radom provedbeno i ocjenjivačko povjerenstvo osiguravaju poštenu, stručnu i kvalitetnu provedbu Robokupa, vodeći računa o jednakim uvjetima za sve natjecatelje i o promicanju vrijednosti tehničke kulture i znanja u području robotike.

8. Bodovanje

Bodovanje na Robokupu provodi se **prema jasno utvrđenim i jedinstvenim kriterijima koji vrijede za sve razine natjecanja**. Sustav ocjenjivanja osmišljen je tako da potiče učenike na tehničku preciznost, logičko razmišljanje, kreativnost i urednost u radu, a istodobno osigurava objektivnost i usporedivost rezultata između različitih ekipa.

Svaki dio natjecanja – izrada strujnih krugova, programiranje mikroupravljačkog sučelja te robotičke konstrukcije i programiranje – posebno se ocjenjuje, a ukupan broj bodova ekipe dobiva se zbrojem rezultata svih dijelova. Na temelju tog ukupnog zbroja određuje se konačni poredak ekipa na natjecanju.

Prilikom ocjenjivanja, ocjenjivačko povjerenstvo vrednuje sljedeće elemente:

- Urednost i preciznost izrade – točnost i preglednost radnih materijala, uredno postavljanje komponenata i opći vizualni dojam rada
- Tehničko crtanje i spajanje shema prema pravilima elektrotehnike – ispravnost tehničke dokumentacije, točnost simbola i pravilnost povezivanja elemenata u skladu s elektrotehničkim standardima
- Funkcionalnost robotičke konstrukcije – sposobnost robota da uspješno izvrši zadani zadatak te pouzdanost rada bez pogrešaka
- Inovativnost i dizajn – originalnost tehničkog rješenja, estetska izvedba i kreativni pristup u izradi konstrukcije i programiranju
- Preciznost u radu – točnost u izvođenju zadataka i vjernost programiranju unaprijed zadanih funkcija
- Vrijeme izvedbe – učinkovitost i brzina u izradi i programiranju, pri čemu se nagrađuje pravodobno i potpuno rješenje zadatka.

Svaki od ovih kriterija nosi unaprijed određen broj bodova, a bodovanje se provodi prema službenim obrascima koje priprema Hrvatska zajednica tehničke kulture. Ocjenjivačko povjerenstvo ima pravo dodijeliti i dodatne bodove za iznimnu inovativnost ili posebno uspješnu tehničku izvedbu.

Samo jedna ekipa može biti prvoplasirana. U slučaju istog broja bodova, prednost ostvaruje ekipa koja je postigla bolji rezultat u dijelu natjecanja koji obuhvaća robotičku konstrukciju i programiranje, kao najzahtjevnijem segmentu Robokupa. Konačni poredak i službene rezultate potvrđuje provedbeno povjerenstvo, a njihove odluke su konačne i obvezujuće za sve sudionike.

9. Financiranje Robokupa

Financiranje Robokupa organizirano je tako da se osigura jednaka mogućnost sudjelovanja za sve ekipe te nesmetana provedba natjecanja na županijskoj i državnoj razini. Troškovi se raspoređuju između lokalnih organizatora i Hrvatske zajednice tehničke kulture (HZTK), ovisno o razini i obujmu aktivnosti.

Troškove županijskih natjecanja snose organizatori županijskog natjecanja. Oni su odgovorni za financiranje prostora, tehničke opreme, materijala potrebnih za izradu zadataka, priznanja za sudionike te druge troškove vezane uz provedbu natjecanja na lokalnoj razini.

Troškove državne razine natjecanja snosi Hrvatska zajednica tehničke kulture. U to su uključeni:

- prijevoz autobusom natjecateljskih ekipa i njihovih mentora
- smještaj u višekrevetnim sobama na bazi punog pansiona
- materijali za sve dijelove natjecanja
- nagrade i priznanja za učenike i mentore pobjedničkih ekipa.

HZTK, kao nacionalni organizator, osigurava i potrebnu logistiku, stručnu podršku te pripremu svih edukativnih i promotivnih materijala vezanih uz Robokup.

U slučaju nepredviđenih okolnosti, poput elementarnih nepogoda, zdravstvenih rizika ili drugih izvanrednih situacija, HZTK ima pravo prilagoditi način, vrijeme ili model financiranja natjecanja kako bi se omogućila sigurna i kvalitetna provedba Robokupa.

10. Priznanja i nagrade

Priznanja i nagrade na Robokupu dodjeljuju se s ciljem poticanja učenika i mentora na daljnji razvoj tehničkih i kreativnih vještina te promicanja vrijednosti znanja, timskog rada i inovativnosti. Nagrade imaju i motivacijsku, ali i simboličnu vrijednost, jer predstavljaju priznanje za trud, znanje i uspjeh mladih robotičara.

Na **županijskoj razini natjecanja** organizatori natjecanja u pravilu svim učenicima dodjeljuju pohvalnice, njihovim mentorima zahvalnice, a najuspješnijim ekipama priznanja.

Na **državnoj razini natjecanja** svi učenici i mentori dobivaju majicu Robokupa, svi učenici dobivaju pohvalnice, a njihovi mentori zahvalnice. Tri prvoplasirane ekipe u svakom pojedinom dijelu natjecanja (strujni krugovi, mikroupravljačko sučelje i robotička konstrukcija) i tri najbolje ekipe u ukupnom poretku dobivaju priznanja.

Najuspješnija ekipa u ukupnom poretku na državnoj razini osvaja glavnu nagradu - sudjelovanje svih triju članova ekipe na **Ljetnoj školi tehničkih aktivnosti Hrvatske zajednice tehničke kulture**, gdje učenici imaju priliku dodatno razvijati stečena znanja i vještine iz područja robotike i tehničke kulture. Mentor pobjedničke ekipe dobiva posebnu nagradu kojom se podupire njegov daljnji stručni i edukativni rad.

Nagrade i priznanja nisu prenosive i dodjeljuju se isključivo učenicima i mentorima koji su sudjelovali na natjecanju. Time se osigurava da svako priznanje bude osobno priznanje za postignuti uspjeh, trud i doprinos razvoju tehničke kulture i robotike.

11. RoboStart

RoboStart je prateći program Robokupa namijenjen najmlađim sudionicima – **djeci predškolske dobi, učenicima od 1. do 4. razreda osnovne škole, kao i djeci s poteškoćama**. Ova aktivnost osmišljena je s ciljem popularizacije robotike od najranije dobi te poticanja interesa za tehničku kulturu i kreativno razmišljanje kroz igru i jednostavne tehničke izazove.

U sklopu RoboStarta organizira se **sinkrona vožnja bežičnih edukacijskih robota po poligonu**. Cilj ove aktivnosti je **prikaz sinkronog kretanja mobilnih robota** koji se bežično upravljaju i međusobno usklađuju u vožnji po poligonu. Kroz praktičan i interaktivan prikaz učenici upoznaju **osnove robotike, programiranja i koordinacije sustava**, razvijajući razumijevanje timskog rada između strojeva i ljudi. Ova aktivnost potiče dječju znatiželju, motoričku preciznost i interes za STEM područja i tehničko stvaralaštvo. Naglasak nije na natjecanju u klasičnom smislu, već na sudjelovanju, druženju i učenju kroz praktičan rad.

Svi sudionici RoboStarta, uključujući učenike i njihove mentore, dobivaju majicu Robokupa i pohvalnicu za sudjelovanje. Time se svakom djetetu daje osjećaj uspjeha, pripadnosti i motivacije za daljnje bavljenje tehničkim aktivnostima.

RoboStart je važan segment Robokupa jer potiče stvaranje temelja za buduće generacije mladih robotičara i promiče vrijednosti tehničke kulture kao dijela suvremenog obrazovanja i razvoja kreativnog mišljenja.

12. Službeni obrasci Robokupa 2026.

NAZIV	OPIS
Pravila Robokupa 2026.	Temeljni dokument za provedbu Robokupa u Republici Hrvatskoj.
Plan održavanja Robokupa 2026.	Ispunjava organizator županijske razine natjecanja popunjavanjem obrasca za prijavu županijske razine Robokupa, najkasnije mjesec dana prije održavanja natjecanja . Na web stranici https://www.hztk.hr/robokup.aspx
Prijavnica za Robokup 2026.	Ispunjava mentor ekipe koja će sudjelovati na natjecanju i šalje ju organizatoru županijske razine natjecanja (do roka koji odredi organizator županijskog natjecanja).
Registracijska lista	Ispunjava povjerenik za registraciju natjecatelja, kojeg imenuje organizator županijske razine natjecanja, na dan održavanja natjecanja.
Bodovna lista	Ispunjava Ocjenjivačko povjerenstvo koje imenuje organizator županijske razine natjecanja.
Obrazac izvještaja (Excel)	Ispunjava povjerenik za obradu podataka kojeg imenuje organizator županijske razine natjecanja i dostavlja ga na adresu: dino.korenic@hztk.hr , najkasnije tri dana nakon održanog natjecanja .
Opisni izvještaj županijskog natjecanja	Ispunjava povjerenik za obradu podataka kojeg imenuje organizator županijske razine natjecanja i dostavlja na: dino.korenic@hztk.hr , najkasnije tri dana nakon održanog natjecanja . Izvještaj sadrži osnovne informacije o mjestu, vremenu, organizatorima, sudionicima, gostima, rezultatima i do pet fotografija s natjecanja.

13. Ostalo

U svrhu **popularizacije tehničke kulture, robotike i STEM područja**, organizatori Robokupa imaju pravo organizirati **dodatne aktivnosti** u sklopu županijske ili državne razine natjecanja. Takve aktivnosti mogu uključivati smotre, izložbe, radionice, prezentacije, demonstracije robotskih sustava ili dodatna promotivna natjecanja.

Organizator također može pozvati i ostale kategorije sudionika – poput učenika nižih razreda osnovnih škola, djece s poteškoćama ili gostujućih ekipa – s ciljem poticanja interesa za tehničko stvaralaštvo i međužupanijsku suradnju.

Dodatno pozvani sudionici ne utječu na službeni tijek ni rezultate natjecanja koji se provode isključivo prema pravilima ovoga dokumenta.

Kontakt za sva pitanja o provedbi Robokupa 2026.:

Dino Korenić, mag. ing. mech.
Ovlašteni inženjer strojarstva S2250

Hrvatska zajednica tehničke kulture
Dalmatinska 12/3, Zagreb

 dino.korenic@hztk.hr

 097/791 - 1574

Zagreb, 6. studenoga 2025.